

《三维图像处理技术》教学日历

序号	周次	课前任务	课堂任务
1	第1周	安装软件	第一章任务1: 绘制指定大小的矩形
2	第1周	2-1 常用工具 2-2 绘图工具 2-3-1 推拉工具 2-3-2 偏移工具	第一章任务2: 制作简易书桌
3	第2周	1-4 七种显示模式 2-3-3 移动工具 2-4-1 卷尺工具	第一章任务3: 制作复杂书桌
4	第2周	2-2-3 “圆”(多边形)工具 2-2-4 圆弧、扇形、手绘线工具 2-3-4 路径跟随工具	第一章任务4: 制作客厅茶几 第一章任务5: 制作装饰画
5	第3周	2-3-5 旋转工具 2-4-2 量角器工具	第一章任务6: 制作休闲椅
6	第3周	无	第一章任务7: 制作旋转椅
7	第4周	2-3-6 缩放工具	第一章任务8: 制作路灯
8	第4周	2-4-3 3D文字工具	第一章任务9: 制作标识系统
9	第5周	2-4-4 坐标轴工具	第一章任务10: 制作粮仓
10	第5周	3-1-1 群组工具	第三章任务1: 制作车行道 第三章任务2: 制作旋转楼梯
11	第6周	3-2 实体工具栏	第三章任务3: 制作椅子 第三章任务4: 制作曲面玻璃幕墙
12	第6周	3-3-1 材质工具01	第三章任务5: 制作拱桥
13	第7周	复习	限时练习1: 指定小模型创建
14	第7周	4-1-1 创建建筑主体和门窗	第四章任务1: 小别墅
15	第8周	4-1-2 创建建筑入口和雨蓬、屋顶	第四章任务1: 小别墅
16	第8周	4-1-3 创建建筑外阳台及廊架	第四章任务1: 小别墅
17	第9周	复习	限时练习2: 创建建筑立面
18	第9周	4-3-1 创建二层建筑主体与门窗	第四章任务2: 现代别墅
19	第10周	4-3-2 创建建筑入口和室外平台	第四章任务2: 现代别墅
20	第10周	4-3-3 创建主体建筑玻璃立面	第四章任务2: 现代别墅
21	第11周	4-3-4 创建建筑其余部分	第四章任务2: 现代别墅
22	第11周	5-1 利用组件构图	第五章任务: 建筑模型导图与后期处理
23	第12周	5-2 材质投影成背景	第五章任务: 建筑模型导图与后期处理

24	第12周	5-3 创建地形和水体	第五章任务：建筑模型导图与后期处理
25	第13周	6-1-1 创建景观基底	第六章任务1：圆形广场
26	第13周	6-1-2 细化圆形广场	第六章任务1：圆形广场
27	第14周	6-2 室内设计：单身公寓	第六章任务2：单身公寓
28	第14周	6-3-1 漫游动画 6-3-2 截面动画	第六章任务3：动画制作
29	第15周	无	完成个人居住区规划设计方案模型创建
30	第15周	无	复习与答疑