

MCGS组态软件常用术语

►一、MCGS组态软件常用术语

工程：用户应用系统的简称。在MCGS组态环境中生成的文件称为工程文件，后缀为.MCE，存放于MCGS目录的WORK子目录中。如：

“D:\MCGS\WORK\MCGS例程1.MCE”。

对象：操作目标与操作环境的统称。如窗口、构件、数据、图形等皆称为对象。

选中对象：鼠标点击窗口或对象，使其处于可操作状态，称此操作为选中对象，被选中的对象（包括窗口），也叫当前对象。

组态：在窗口环境内，进行对象的定义、制作和编辑，并设定其状态特征（属性）参数，将此项工作称为组态。

属性：对象的名称、类型、状态、性能及用法等特征的统称。

菜单：是执行某种功能的命令集合。位于窗口顶端菜单条内的菜单命令称为顶层菜单，一般分为独立的菜单项和下拉菜单两种形式，下拉菜单还可分成多级，每一级称为次级子菜单。

构件：具备某种特定功能的程序模块，可以用VB，VC等程序设计语言编写，通过编译，生成DLL、OCX等文件。用户对构件设置一定的属性，并与定义的数据变量相连接，即可在运行中实现相应的功能。

策略：是指对系统运行流程进行有效控制的措施和方法。

启动策略：在进入运行环境后首先运行的策略，只运行一次，一般完成系统初始化的处理。该策略由MCGS自动生成，具体处理的内容由用户充填。

循环策略：按照用户指定的周期时间，循环执行策略块内的内容，通常用来完成流程控制任务。

退出策略：退出运行环境时执行的策略。该策略由MCGS自动生成，自动调用，一般由该策略模块完成系统结束运行前的善后处理任务。

用户策略：由用户定义，用来完成特定的功能。用户策略一般由按钮、菜单、其他策略来调用执行。

事件策略：当开关型变量发生跳变时（1到0，或0到1），执行的策略，只运行一次。

热键策略：当用户按下定义的组合热键（如：Ctrl+D）时执行的策略，只运行一次。

可见度：指对象在窗口内的显现状态，即可见与不可见。

变量类型：MCGS定义的变量有五种类型：数值型、开关型、字符型、事件型和组对象。

事件对象：用来记录和标识某种事件的产生或状态的改变。如开关量的状态发生变化。

组对象:用来存储具有相同存盘属性的多个变量的集合，内部成员可包含多个其他类型的变量。组对象只是对有关联的某一类数据对象的整体表示方法，而实际的操作则均针对每个成员进行。

动画刷新周期: 动画更新速度，即颜色变换、物体运动、液面升降的快慢等，以毫秒为单位。

父设备：本身没有特定功能，但可以和其他设备一起与计算机进行数据交换的硬件设备。如：串口父设备。

子设备：必须通过一种父设备与计算机进行通讯的设备。如：岛电SR25仪表、研华4017模块等。

模拟设备：在对工程文件测试时，提供可变化的数据的内部设备，可提供多种变化方式。

► 二、MCGS组态软件的操作方式

系统工作台面：是MCGS组态操作的总工作台面。鼠标双击Windows95/98/NT工作台面上的“MCGS组态环境”图标，或执行“开始”菜单中的“MCGS组态环境”菜单项，弹出的窗口即为MCGS的工作台窗口。

组态工作窗口：是创建和配置图形对象、数据对象和各种构件的工作环境，又称为对象的编辑窗口。主要包括：主控窗口，用户窗口，设备窗口，运行策略窗口，实时数据库窗口。

属性设置窗口：是设置对象各种特征参数的工作环境，又称属性设置对话框。对象不同，属性窗口的内容各异，但结构形式大体相同。

图形库工具箱： MCGS为用户提供了丰富的组态资源。

工具按钮一览：工作台窗口的工具条一栏内，排列标有各种位图图标的按钮，称为工具条功能按钮，简称为工具按钮。